

## AROZZI NOVA 49TUW165 BLACK 49"

Cena celkem: **21 990 Kč****(bez DPH: 18 174 Kč)**Běžná cena: **24 189 Kč**Ušetříte: **2 199 Kč**

Kód zboží: MONARO0021

Part No.: AZ-NO-49TUW165-BK

Záruka: 36 měs.

Stav: Nové zboží

**Popis****Arozzi Nova 49TUW165 - herní realitu ohýbá podle vašich potřeb**

**Arozzi Nova 49TUW165** představuje zakřivený herní monitor, který nabídne nejen stylový vzhled, ale hlavně výkon podpořený špičkovými technologiemi, na které se můžete spolehnout v každé herní situaci. **Obří displej s úhlopříčkou 49 palců** a **IPS** panelem je stvořen pro moderní gamingové PC sestavy. Díky **zakřivenému designu** vás naplno vtáhne do děje a podpoří přirozený zorný úhel pro dlouhodobé sledování.

**Vysoké rozlišení UWQHD** vám naservíruje ostrý a detailní obraz, zatímco **VA panel se širokými pozorovacími úhly** zajistí, že barvy zůstanou věrné a bez zkreslení i při pohledu ze stran. A když se hra rozjede na plné obrátky, **165Hz obnovovací frekvence** zajistí naprosto hladký průběh akce - tedy co se vykreslení obrazu týče. Každý pohyb, výstřel nebo otočení volantem reaguje plynule a bez kompromisů. Díky **rychlé odezvě 1ms MPRT** reaguje **monitor Arozzi Nova 49TUW165** bleskově na každý povel. Nepřítel může vykukovat zpoza bariéry a vymýšlet různé strategie, ale výhoda reakční doby je vždy na vaší straně.



**Široký barevný gamut pokrývající 100 % sRGB a 95 % DCI-P3** zajišťuje podání barev na mimořádné úrovni. Vizuální efekty, skiny braní nebo nová zbroj vypadají tak efektně, až oči přecházejí. Aby vaše oči vydržely i ty nejdelší herní maratony a ráno jste mohli vstávat, je **monitor Arozzi Nova 49TUW165** vybaven technologiemi **Flicker Free** a **Low Blue Light Mode**, které potlačují blikání displeje a snižují intenzitu modrého světla. **RGB podsvícení** dodává hernímu setupu styl a atmosféru, která vás provede až k vítězství. **Vestavěné reproduktory** se postarají o parádní zvukový doprovod, který vás udrží ve hře.



**HDR Off**



**HDR On**



**Flickering**



**Flicker Free**

